



WORKSHOP Πολιτισμός-Τεχνολογία- Εκπαίδευση

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ WORKSHOP

17.00-19.00

Προσέλευση – περιήγηση στις εκθέσεις – εγγραφές

19.00-19.15

Έναρξη – χαιρετισμοί

19.15-19.30

Έρευνα, ερευνητικά κέντρα και ερευνητής (στην Ελλάδα)

Γεώργιος Παυλίδης, Δρ. Ηλεκτρολόγος Μηχανικός, Διευθυντής Ερευνών, ΕΚ Αθηνά

19.30-19.45

Η Τεχνολογία στην υπηρεσία του Πολιτισμού

Δέσποινα Τσιαφάκη, Δρ. Αρχαιολόγος, Διευθύντρια Ερευνών, ΕΚ Αθηνά

19.45-20.00

Πολιτισμός-Παιχνίδι-Τεχνολογία-Εκπαίδευση

Γεώργιος Παυλίδης, Δρ. Ηλεκτρολόγος Μηχανικός, Διευθυντής Ερευνών, ΕΚ Αθηνά

20.00-20.15

Ολόκληρο το σύμπαν θα γευτώ μ' ένα ολοπόρφυρο λαχανικό

Παναγιώτης Σωτηρόπουλος, Δρ. Επιστημολογίας

20.15-20.30

Παιχνίδι-Τεχνολογία-Εκπαίδευση: Το παράδειγμα του έργου Gamelt

Θεοφάνης Αλεξανδρίδης, ΩMEGA Technology

* οι ομιλίες είναι διάρκειας 10 λεπτών· θα υπάρχει χρόνος για συζήτηση μετά από κάθε ομιλία.

ΜΕ ΤΗΝ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ



ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΕΣ



ΦΟΡΕΙΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ



ΜΕ ΤΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ



ΧΟΡΗΓΟΙ



ΧΟΡΗΓΟΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ

